Test de personalitate

Acest test de personalitate ajută să vă explorați obiectiv și să descoperiți adevărul despre dumneavoastră. Pentru realizarea acestui proiect am folosit clasele următoare: QuizProgram, Test și Rezultat.

# Clasa QuizProgram

Aceasta clasa reprezinta defapt un controller și nu face decât să instanțieze clasa Test.

# Clasa Test

Aici este creat Frame-ul și sunt aranjate toate componentele. Totodată, aici sunt implementate și metodele folosite și toate evenimentele.

* Cele 10 întrebări sunt stocate într-un vector, variantele de răspuns sunt doar da și nu, iar pe baza răspunsurilor la final se va stabili tipul de personalitate: introvertit sau extrovertit.
* Pentru a trece la următoarea întrebare ne folosim de butonul next care inserează în JTextArea
* După ce a fost ultima întrebare încărcată, dacă vom apăsa încă o data pe buton se va deschide un nou frame cu rezultatul, unde aflăm tipul de personalitate și cateva detalii despre acesta.

## Metodele

### calc()

* Calculează numărul de răspunsuri DA/NU; întrebările au fost formulate astfel încât răspunsurile cu da indică o personalitate extrovertită, iar cele cu nu, una introvertită. Răspunsul final rezultă din comparația celor două.

### initializare()

* În această metodă salvăm conținutul întrebărilor.

### getSelection()

* Aici aflăm care JRadioButton este selectat.

### citesteIntrebarea()

### reset()

# Clasa Rezultat

Această clasă va afișa într-un frame nou tipul personalității si câteva detalii despre ea.

# Diagrama UML

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated